

Curso Avanzado Clarion 6

Introducción

El objetivo de este seminario es proveer del conocimiento sobre la implementación de la programación orientada a objetos en Clarion 6.0, Cliente/Servidor y el ambiente de desarrollo de Clarion. Se imparte la teoría fundamental de Programación Orientada a Objetos (OOP) seguida por una explicación detallada del impacto de OOP en la programación con Clarion 6.0 y como ayuda a los desarrolladores en el proceso de desarrollo de aplicaciones.

En este seminario se cubre tópicos como Herencia, Polimorfismo, Encapsulamiento y Clases, conceptos que se explican de manera clara y sencilla. Para aquellos que busquen ampliar más allá de los ejercicios y ejemplos usados en el seminario, existen una serie de prácticas para realizarse más adelante así como varios Templates y Clases para aprender.

El Manual que se entrega en el curso ha sido diseñado como una guía de referencia y para estudio posterior con el enfoque de "Casos de Estudio" a varios de los conceptos presentes en el ambiente de desarrollo de Clarion.

Los asistentes a este seminario deberán de haber tomado el seminario Intermedio de Clarion o tener experiencia en desarrollo de aplicaciones en Clarion ABC. Particularmente se requiere conocimiento del Lenguaje de Programación Clarion y del conocimiento y uso de Puntos de Código.

Los siguientes temas son cubiertos en el curso:

1. La Programación Orientada a Objetos (OOP) y los Templates, su relación.
2. OOP Otra forma de pensar.
3. Los tres conceptos principales de OOP.
4. Utilizar Templates ABC para derivar Clases.
5. Manejo del proceso de compilación.
6. La transición a Clarion Orientado a Objetos (ABC).
7. Introducción al lenguaje de Templates.
8. Organización de los Templates.
9. Programación de Templates y generación de código.
10. ODBC y Cliente / Servidor.
11. Uso de SQL con Clarion; Clarion y Web.

Este curso asume los siguientes conocimientos:

1. Conceptos y Términos de Bases de Datos.
2. Conocimientos del Ambiente de Desarrollo de Clarion.
3. Conocimientos del Lenguaje de Clarion y Puntos de Código.

Es recomendado previo a tomar este seminario lo siguiente:

1. Haber tomado el curso Intermedio de Clarion.
2. Tener experiencia desarrollando aplicaciones en Clarion.
3. Haber utilizado Puntos de Código.

Horario del curso:

9:00 a 16:00 hrs. de lunes a viernes.

Nuestros cursos calendarizados Incluyen:

1. Una PC por participante.
2. Material didáctico.
3. Diploma por participante.
4. Coffee break.

Agenda

1. Introducción.
2. Programación Orientada a Objetos y Templates (su relación).
3. OOP - Una forma diferente de pensar.
4. Los tres conceptos más importantes en OOP.
5. Manejo del proceso de compilación.
6. Utilizando Templates ABC para derivar clases.
7. La transición hacia Clarion y los Templates ABC.
8. Introducción al lenguaje de Templates.
9. Organización de los Templates.
10. Programación de Templates y generación de código.
11. Datos y símbolos de Templates.
12. ODBC y Cliente/Servidor.
13. Utilizando SQL con Clarion.
14. Web y Clarion.
15. Ejercicios y guías de estudio posterior.
16. Conceptos avanzados de Templates y Clases OOP.
17. Lecturas relacionadas.